

Name:	Bregor Meran					Volk:	Mensch
PF-G-1.5							
Stufe:	24	Größe:	1,95 m	Gewicht:	105 kg	Gott:	Lathander
Alter:	32	Geschlecht:	männl.	Augen:	grün	Haare:	lang dunkelblond

Klasse:	Kämpfer			Gesinnung:	ng		Bewegungsrate:	12 m
---------	---------	--	--	------------	----	--	----------------	------

Attribute	Wert	Modi	Glücks- stein	Rettungswürfe	Ref	Wil	Zäh		
ST	34	12			1	Gesamt	21	17	28
GE	24	7			1	Grund	8	8	14
KO	26	8			1	Attribut	7	3	8
IN	24	7			1	Magie	6	6	6
WE	16	3			1	Talent	0	0	0
CH	16	3			1	sonst			
TP	352								
Initiative									
Gesamt	GE	Talent	sonst						
7	7	0							
Größe :		mittel							

Rüstungsklasse	Grund.	Rüst.	Schild	GE	Größe	Ablenk.	Ausw.	Glück	Heilig	Natürlich	Verständ.	weltlich	sonst	sonst
normal	55	10	14	8	7	0	5	1	5	0	5	0	0	
überrascht	47	Berührung		28										

GAB	22	Normal	20	episch	2
-----	----	--------	----	--------	---

	Gesamt	GAB	ST	Größe	GE	sonst
KMB	34	22	12	0		
KMV	62	22	12	0	7	11

Waffe	AB	Schaden		krit. Treffer
Krummsäbel	50	1W6+ 32		15 x3
Reichweite	Gewicht	Größe	Art	Besonderheit
	4	m	H	Ad., +5 +X
Waffe	AB	Schaden		krit. Treffer
Waffenlos	40	1W3+ 18		20 x2
Reichweite	Gewicht	Größe	Art	Besonderheit
Waffe	AB	Schaden		krit. Treffer
K-Langbogen	35	1W8+ 16		20 x3
Reichweite	Gewicht	Größe	Art	Besonderheit
33 m	3	m	S	Mag. +1
Rüstung	Gewicht	RK	m.GE	Rüstungsmalus
Ritterrüstung	25	14	3	-3
Zauberpatzer	Besonderheit			
	Mithral, magisch +5			
Schild	Gewicht	RK	m.GE	Rüstungsmalus
Lt. Schild	6	6	0	0
Zauberpatzer	Besonderheit			
Max GE-Bonus Gesamt				7
Rüstungsmalus Gesamt				0
Arkane Zauberpatzer Gesamt				0%
RK: Ablenkung	Bonus	Besonderheit		
Schutzring	5			
RK: Glück	Bonus	Besonderheit		
Glückshemd des Sch	5			
RK: Heilig	Bonus	Besonderheit		
RK: Natürlich	Bonus	Besonderheit		
Amulett dn Rüstung	5			
RK: Verständnis	Bonus	Besonderheit		
RK: Weltlich	Bonus	Besonderheit		

Erfahrungspunkte	
------------------	--

Fertigkeiten					
Fertigkeit	Bezug Attrib.	Fert. Modi	Attr. Modi	Rang	sonst. Modi
Akrobatik	GE	32	7	24	1
Auftreten ()	CH	4	3	0	1
()	CH	4	3	0	1
Beruf ()	WE	4	3	0	1
()	WE	4	3	0	1
Bluffen	CH	28	3	24	1
Diplomatie	CH	28	3	24	1
Einschüchtern	CH	27	3	23	1
Entfesselungskunst	GE	8	7	0	1
Fingerfertigkeit	GE	8	7	0	1
Fliegen	GE	8	7	0	1
Handwerk (Holzbearbeitung	IN	15	7	5	3
(Schmied)	IN	15	7	5	3
Heilkunde	WE	7	3	1	3
Heimlichkeit	GE	32	7	24	1
Klettern	ST	21	12	8	1
Mag. Gegenstand benutzen	CH	4	3	0	1
Mechanismus aussch.	GE	8	7	0	1
Mit Tieren umgehen	CH	15	3	11	1
Motiv erkennen	WE	28	3	24	1
Reiten	GE	20	7	12	1
Schätzen	IN	10	7	2	1
Schwimmen	ST	21	12	8	1
Sprachenkunde	IN	10	7	2	1
Überlebenskunst	WE	10	3	6	1
Verkleiden	CH	4	3	0	1
Wahrnehmung	WE	28	3	24	1
Wissen (Adel/Königsh.)	IN	10	7	2	1
Wissen (Arkane)	IN	15	7	7	1
Wissen (Baukunst)	IN	8	7	0	1
Wissen (Die Ebenen)	IN	10	7	2	1
Wissen (Geographie)	IN	10	7	2	1
Wissen (Geschichte)	IN	10	7	2	1
Wissen (Gewölbekunde)	IN	15	7	7	1
Wissen (Lokales: Silbermark	IN	15	7	7	1
Wissen (Natur)	IN	10	7	2	1
Wissen (Religion)	IN	10	7	2	1
Wissen (Unterreich)	IN	8	7	0	1
Zauberkunde	IN	15	7	7	1

Sprachenkunde	Condathan,Drakonisch,Elfisch HS, Illuskisch, Orkisch, Sylvanisch, Zwergisch
---------------	--