

<b>0.Grad</b>	10	0		<b>SG</b>	21	<b>5.Grad</b>	6	8		<b>SG</b>	26
Ausbessern						Lebensatem					
Funken (Priestergewand)						Massen-Leichte Wunden heilen					
Gift entdecken						Böses Bannen					
Göttliche Führung						Flammenschlag					
Licht						Heiliges Gespräch					
Magie entdecken						Mächtiger Befehl					
Magie lesen						Steinwand					
Nahrung und Wasser reinigen						Weihen					
Stabilisieren											
Wasser erschaffen											
						<b>6.Grad</b>	6	8		<b>SG</b>	27
						Heilung					
						Mittelschwere Wunden heilen					
						Eisschlag					
<b>1.Grad</b>	7	9		<b>SG</b>	22	Heldenmahl					
Untote entdecken						Mächtige Magie Bannen					
Leichte Wunden heilen						Massen Planare Anpassung					
Böses entdecken						Rückruf (Tempel Schattental)					
Furcht bannen						Tod den Untoten					
Göttliche Gunst											
Schutz vor Bösem						<b>7.Grad</b>	5	8		<b>SG</b>	28
Vor Untoten verstecken						Vollständige Genesung					
Wasser weihen						Massen-Schwere Wunden heilen					
Wissen über den Feind						Abstoßung					
						Heiliges Wort					
						Mächtige Ausspähung					
<b>2.Grad</b>	7	9		<b>SG</b>	23	Regeneration					
Teilweise Genesung						Wetterkontrolle					
Mittelschwere Wunden heilen											
Energien widerstehen											
Lähmung aufheben						<b>8.Grad</b>	5	7		<b>SG</b>	29
Ort weihen						Massenheilung					
Person festhalten						Massen-Kritische Wunden heilen					
Reparieren						Antimagisches Feld					
Stille						Aufspüren					
Zustand						Blitzgewitter					
						Feuersturm					
						Neun Leben					
<b>3.Grad</b>	7	9		<b>SG</b>	24						
Gift neutralisieren											
Schwere Wunden heilen											
Gebet						<b>9.Grad</b>	5	7		<b>SG</b>	30
Gleißendes Licht						Wahre Auferstehung					
Magisches Schutzgewand						Ätherische Gestalten					
Nahrung und Wasser erschaffen (Zauberbuchseite)						Massenheilung					
Schutzkreis gegen Böses						Monster herbeizaubern IX					
Stein formen						Tor					
Tageslicht						Wunder					
Unsichtbarkeit aufheben											
<b>4.Grad</b>	6	8		<b>SG</b>	25	<b>10.Grad</b>		2		<b>SG</b>	31
Genesung											
Kritische Wunden heilen											
Fortschicken											
Göttliche Macht						<b>11.Grad</b>		2		<b>SG</b>	32
Luftweg											
Todesschutz											
Verständigung											
Zungen						<b>12.Grad</b>		0		<b>SG</b>	33