	Wesenszüge
М	entor: Beruf (Priester) +1, Anderen helfen +1
Zi	vilisiert: Wissen (Adelige), (Lokales) +1, Lokales: Klassenferti

Volksmerkmale / Klassenmerkmale								
Mitte	Mittelgroß, Bewegungsrate 9 m							
1	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,							
1	1 Mysterium: Leben							
1	1 Offenbarung: Fokussieren 14 / Tag 12 W6							
3	3 Offenbarung: Verbesserte Heilzauber							
7	7 Offenbarung: Sicheres heilen							
11	11 Offenbarung: Lebensgespür							
15	15 Offenbarung: Kampfheiler 4 / Tag							
19	-							
20	Letzte Offenbarung							
	Immun gegen: Todesangriffe, Erschöpfung,							
	Entkräftung, Übelkeit, negative Stufen, Blutung,							
	kränkeln, etc							

St.	Talente				
M1	Schnelle Auffassungsgabe				
1					
3	Zusätzliches fokussieren				
5	Schnelles Energie fokussieren				
7	Spontane Selbstheilung				
9	Zauber ausdehnen				
11	Gestenlos zaubern				
13	Schnell zaubern				
15	Weitreichender Zauber				
17	Zauber verstärken				
19	Lautlos zaubern				
	Verbesserte Zauberkapazität (Grad 10)				
23E					
23ME Verbesserte Zauberkapazität (Grad 11)					

Silot Ausrüstung Gew.	Class	0a.::.a.t			0
Brust					Gew.
Füße Flügelstiefel + Lauf u. Springstiefel Gürtel Gürtel des perfekten Körpers + 6 Hals Amulett der natürlichen Rüstung + 5 Handgel. Armschienen d.g. Zauberers und lonenstei 1 Hände Körper Mitra des Hierophanten + Überzeugungssti 2 Körper Formbares Priestergewand 1 Ring Schutzring + 5 0 Ring Ring der Bewegungsfreiheit + Federfall 0 Ring, slotl. Versorgungsring 0 0 Ring, slotl. Versorgungsring 0 0 Ring, slotl. Brustplatte, mithral, Unscheinbarkeit, + 5 30 Schild Tartsche, Mithral + 5 5 Schultern Resistenzumhang + 5 1 1 Schultern Resistenzumhang + 5 1 1 Schultern Resistenzumhang + 5 1 1 Stirm Stirreif der geistigen Überlegenheit + 6 1 1 Waffe S.Streitkolben, adamant + 5 6 1 Waffe		Brille des wanren Blicks			
Gürtel Gürtel des perfekten Körpers + 6 1 Hals Amulett der natürlichen Rüstung + 5 0 Handgel. Armschienen d.g. Zauberers und Ionenstei 1 Hände Körper Formbares Priestergewand 1 Körper Formbares Priestergewand 1 Ring Schutzring + 5 0 Ring Ring der Bewegungsfreiheit + Federfall 0 Ring, slott. Ring der Bewegungsfreiheit + Federfall 0 Ring, slott. Rüstung Brustplatte, mithral, Unscheinbarkeit, + 5 30 Schild Tartsche, Mithral + 5 5 Schild Tartsche, Mithral + 5 6 Waffe S.Streitkolben + 1 PR Waffe S.Streitkolben + 1 PR					
Halls					
Handgel. Armschienen d.g. Zauberers und Ionensteil Hände Kopf Mitra des Hierophanten + Überzeugungssti 2 Ring Formbares Priestergewand 1 Ring Schutzring + 5 0 Ring Ring der Bewegungsfreiheit + Federfall 0 Ring, slotl. Versorgungsring 0 Ring, slotl. Prattsche, Mithral 0 Schild Tartsche, Mithral + 5 5 Schultern Resistenzumhang + 5 1 Stirn Stirnreif der geistigen Überlegenheit + 6 1 Waffe S.Streitkolben, adamant + 5 6 Waffe S.Streitkolben, adamant + 5 6 Waffe S.Streitkolben, adamant + 1 PR Armbrustbolzen: 20 PR Praktischer Rucksack 5 Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR Weihwasser: 10 PR Tragbarer Altar PR Silberner Teller für Ausspähung PR Weihrauch etc PR Jamber PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 Handbuch der Schn. Handelns GE 1 Handbuch der Gesundheit KO 5 Leitfaden de Sklaren Denkens IN 5 Cesamt 53		·			_
Hände Kopf		Amulett der natürlichen Rüstung + 5			_
Kopf Mitra des Hierophanten + Überzeugungssti 2 Körper Formbares Priestergewand 1 Ring Schutzring + 5 0 Ring Ring der Bewegungsfreiheit + Federfall 0 Ring, slott. Ring der Bewegungsfreiheit + Federfall 0 Ring, slott. Ring slott. 0 Rüstung Brustplatte, mithral, Unscheinbarkeit, + 5 30 Schild Tartsche, Mithral + 5 5 Schultern Resistenzumhang + 5 1 1 Stirn Stirneif der geistigen Überlegenheit + 6 1 1 Waffe S.Streitkolben, adamant + 5 6 1 Waffe S.Streitkolben, adamant + 1 PR 1 Waffe S.Streitkolben + 1 PR Praktischer Rucksack 5 5 Ewige Fackel: 5 / PR Alizweckwerkzeug des Reisenden ISR	Handgel.	Armschienen d.g. Zauberers und Ionenstei			1
Körper Formbares Priestergewand 1 Ring Schutzring + 5 0 Ring Ring der Bewegungsfreiheit + Federfall 0 Ring, slott. Versorgungsring 0 Ring, slott. Brustplatte, mithral, Unscheinbarkeit, + 5 30 Schild Tartsche, Mithral + 5 5 Schultern Resistenzumhang + 5 1 Stirn Stirneif der geistigen Überlegenheit + 6 1 Waffe S.Streitkolben, adamant + 5 6 Waffe S.Streitkolben + 1 PR Waffe S.Streitkolben - 1 PR Waffe S.Streitkolben	Hände				
Ring	Kopf	Mitra des Hierophanten + Überzeı	ıgungs	sti	2
Ring Ring der Bewegungsfreiheit + Federfall 0 Ring, slotl. Versorgungsring 0 Ring, slotl. Brustplatte, mithral, Unscheinbarkeit, + 5 30 Schild Tartsche, Mithral + 5 5 Schultern Resistenzumhang + 5 1 1 Schultern Stirneifkolben, adamant + 5 6 1 Waffe S.Streitkolben, adamant + 5 6 1 Waffe S.Streitkolben, adamant + 5 6 1 Waffe S.Streitkolben + 1 PR Waffe S.Streitkolben + 1 PR Waffe S.Streitkolben + 1 PR Praktischer Rucksack 5 5 PR Allzweckwerkzeug des Reisenden IDR PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR ISR	Körper				1
Ring, slotl. Versorgungsring Ring, slotl. Rüstung Brustplatte, mithral, Unscheinbarkeit, + 5 30 5 5 5 5 5 5 5 5 5	Ring				0
Ring, slotl. Rüstung Brustplatte, mithral, Unscheinbarkeit, + 5 30 Schild Tartsche, Mithral Schultern Resistenzumhang + 5 1 Stirn Stirnreif der geistigen Überlegenheit + 6 1 Waffe S.Streitkolben, adamant + 5 6 Waffe S.Streitkolben, adamant + 5 6 Waffe S.Streitkolben + 1 PR Waffe Leichte Armbrust + 1 PR Armbrustbolzen: 20 PR Praktischer Rucksack 5 Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR Tragbarer Altar PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden der Führungsstärke u.E CH 4 0 Resumt GGücksstein 1 0 Isr Gesamt 53	Ring	Ring der Bewegungsfreiheit + Fed	erfall		0
Rüstung Brustplatte, mithral, Unscheinbarkeit, + 5 30 Schild Tartsche, Mithral + 5 5 Schultern Resistenzumhang + 5 1 Stirn Stirnreif der geistigen Überlegenheit + 6 1 Waffe S. Streitkolben, adamant + 5 6 Waffe S. Streitkolben, adamant + 5 6 Waffe S. Streitkolben + 1 PR Waffe Leichte Armbrust + 1 PR Armbrustbolzen: 20 PR Praktischer Rucksack 5 Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR Tragbarer Altar PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch des Schn. Handelns GE 1 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden der Führungsstärke u.E CH 4 0 Resumt 53	Ring, slotl.	Versorgungsring			0
Schild Tartsche, Mithral + 5 5 5 Schultern Resistenzumhang + 5 1 1 Stirn Stirnreif der geistigen Überlegenheit + 6 1 1 Waffe S. Streitkolben, adamant + 5 6 Waffe S. Streitkolben + 1 PR Waffe Leichte Armbrust + 1 PR Armbrustbolzen: 20 PR Armbrustbolzen: 20 PR Praktischer Rucksack 5 Ewige Fackel: 5 PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR PR PR PR PR PR P	Ring, slotl.				
Schild Tartsche, Mithral + 5 5 5 Schultern Resistenzumhang + 5 1 1 Stirn Stirnreif der geistigen Überlegenheit + 6 1 1 Waffe S. Streitkolben, adamant + 5 6 Waffe S. Streitkolben + 1 PR Waffe Leichte Armbrust + 1 PR Armbrustbolzen: 20 PR Armbrustbolzen: 20 PR Praktischer Rucksack 5 Ewige Fackel: 5 PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR PR PR PR PR PR P	Rüstung	Brustplatte, mithral, Unscheinbark	eit, +	5	30
Schultern Resistenzumhang + 5 Stirn Stirnreif der geistigen Überlegenheit + 6 1 Waffe S.Streitkolben, adamant + 5 6 Waffe S.Streitkolben + 1 PR Waffe Leichte Armbrust + 1 PR Armbrustbolzen: 20 PR Praktischer Rucksack 5 Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR Tragbarer Altar Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 1 Retungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 IsR Gesamt 53	Schild			5	5
Stirn Stirnreif der geistigen Überlegenheit + 6 1 Waffe S.Streitkolben, adamant + 5 6 Waffe S.Streitkolben + 1 PR Waffe Leichte Armbrust + 1 PR Armbrustbolzen: 20 PR Praktischer Rucksack 5 Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR PR Tragbarer Altar Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens IN 5 0 Leitfaden de Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Gesamt 53 Gesamt 53	Schultern				1
Waffe S.Streitkolben, adamant + 5 6 Waffe S.Streitkolben + 1 PR Waffe Leichte Armbrust + 1 PR Armbrustbolzen: 20 PR Praktischer Rucksack 5 Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR PR PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch der Sesundheit KO 5 0 Leitfaden der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 7 Rettungswurfgegenstand Gesamt S3 Gesamt 53	Stirn		eit +	6	1
Waffe S.Streitkolben + 1 PR Waffe Leichte Armbrust + 1 PR Armbrustbolzen: 20 PR Praktischer Rucksack 5 Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR PR PR PR PR PR PR PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53		J J : : : : : : : : : : : : : : : : : :			
Waffe S.Streitkolben + 1 PR Waffe Leichte Armbrust + 1 PR Armbrustbolzen: 20 PR Praktischer Rucksack 5 Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR PR PR PR PR PR PR PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53	Waffe	S.Streitkolben, adamant	+	5	6
Armbrustbolzen: 20 PR Praktischer Rucksack 5 Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR P	Waffe	S.Streitkolben	+	1	PR
Praktischer Rucksack Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR PR PR PR PR PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 PR Handbuch der Gesundheit KO 5 DLeitfaden des klaren Denkens IN 5 DLeitfaden der Einsicht WE 0 DIAMEN GESAMT RESULT SINCE Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 ISR Gesamt 53 Gesamt 53	Waffe	Leichte Armbrust	+	1	PR
Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR PR PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch des schn. Handelns GE 1 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens IN 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53		Armbrustbolzen: 20			PR
Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR PR PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch des schn. Handelns GE 1 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens IN 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53					
Ewige Fackel: 5 / PR Allzweckwerkzeug des Reisenden PR Ionenfackel PR Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR PR PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch des schn. Handelns GE 1 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens IN 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53		Praktischer Rucksack			5
Allzweckwerkzeug des Reisenden PR lonenfackel PR lonenstein, Bunt schillernd ISR lonenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR					PR
Ionenfackel Ionenstein, Bunt schillernd ISR Ionenstein, Orange Prism ISR Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 PR Weihwasser: 10 PR PR PR PR PR PR PR P					PR
Ionenstein, Orange Prism Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 Weihwasser: 10 PR Weihwasser: 10 PR PR PR PR PR Tragbarer Altar PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch des schn. Handelns Handbuch der Gesundheit Leitfaden der Einsicht Leitfaden der Einsicht Retungswurfgegenstand Glücksstein Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR Isr Gesamt Sar					PR
Ionenstein, Orange Prism Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 Weihwasser: 10 PR PR PR PR PR PR Tragbarer Altar PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch des schn. Handelns Handbuch der Gesundheit Leitfaden der Einsicht Leitfaden der Einsicht Retungswurfgegenstand Glücksstein Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR Igra Ipr Idra Isr Isr Idra Inda Inda Inda Inda Inda Inda Inda Ind					ISR
Teleport-Runen-Stäbe ZS9: 5 Weihwasser: 10 PR PR PR PR PR PR PR Tragbarer Altar Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc Diamanten etc Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch der Schn. Handelns Handbuch der Gesundheit Leitfaden der Einsicht Leitfaden der Einsicht Leitfaden d. Führungsstärke u.E Rettungswurfgegenstand Glücksstein In 0 Isr Gesamt Jan Gesamt Jan Jan Jan Jan Jan Jan Jan Ja					ISR
Weihwasser: 10 PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden der Klaren Denkens Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E PR CREttungswurfgegenstand Glücksstein I 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR ISR Gesamt Silberar PR		•			PR
PR PR PR PR PR PR Tragbarer Altar PR Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch des schn. Handelns Handbuch der Gesundheit Leitfaden des klaren Denkens Leitfaden der Einsicht Leitfaden d. Führungsstärke u.E Rettungswurfgegenstand Glücksstein In 0 Resamt Silberner PR Verluste (PR Diamanten etc PR		•			
PR PR PR PR PR Tragbarer Altar PR Silberner Teller für Ausspähung PR Weihrauch etc PR Diamanten etc Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens Leitfaden der Einsicht Leitfaden d. Führungsstärke u.E Rettungswurfgegenstand Glücksstein I 0 Resamt S3 Gesamt S3					PR
PR PR PR PR PR Tragbarer Altar PR Silberner Teller für Ausspähung PR Weihrauch etc PR Diamanten etc Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens Leitfaden der Einsicht Leitfaden d. Führungsstärke u.E Rettungswurfgegenstand Glücksstein I 0 Resamt S3 Gesamt S3					PR
PR Tragbarer Altar Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch des schn. Handelns Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens Leitfaden der Einsicht Leitfaden d. Führungsstärke u.E Rettungswurfgegenstand Glücksstein In 0 Innenstein, hellgrünes Prisma, ISR ISR Gesamt Silberner PR Diamanten der PR Diama					
Tragbarer Altar Silberner Teller für Ausspähung Silebrstaub PR Weihrauch etc Diamanten etc Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch des schn. Handelns Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens Leitfaden der Einsicht Rettungswurfgegenstand Glücksstein In 0 Isr Gesamt Gesamt 1 0 Isr Gesamt 1 10 Isr Gesamt 1 10 Isr Gesamt 1 10 Isr Gesamt 1 10 Isr Gesamt 53					PR
Tragbarer Altar Silberner Teller für Ausspähung PR Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch des schn. Handelns Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E Rettungswurfgegenstand Glücksstein In 0 Innenstein, hellgrünes Prisma, ISR ISR Gesamt 53					PR
Silberner Teller für Ausspähung Silebrstaub PR Weihrauch etc PR Diamanten etc Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch des schn. Handelns Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E Rettungswurfgegenstand Glücksstein I 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR Gesamt 1 ISR					PR
Silberner Teller für Ausspähung Silebrstaub PR Weihrauch etc Diamanten etc PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch des schn. Handelns Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E Rettungswurfgegenstand Glücksstein I 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR Gesamt 1 ISR		Tragbarer Altar			PR
Silebrstaub Weihrauch etc PR Diamanten etc PR Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch des schn. Handelns Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens Leitfaden der Einsicht Leitfaden d. Führungsstärke u.E Rettungswurfgegenstand Glücksstein In 0 Innenstein, hellgrünes Prisma, ISR Gesamt 1 ISR		-			PR
Diamanten etc Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung Handbuch des schn. Handelns Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens Leitfaden der Einsicht Leitfaden d. Führungsstärke u.E Rettungswurfgegenstand Glücksstein In 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR Gesamt 1 ISR					PR
Zauberbuchseite: Nahrung und Wasser ers PR Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch des schn. Handelns GE 1 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens IN 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53		Weihrauch etc			PR
Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch des schn. Handelns GE 1 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens IN 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53		Diamanten etc			PR
Verluste (Nachtbrille, Bücher) Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch des schn. Handelns GE 1 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens IN 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53				ers	PR
Handbuch der k. Ertüchtigung ST 0 0 Handbuch des schn. Handelns GE 1 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens IN 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53					
Handbuch des schn. Handelns GE 1 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens IN 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 ? Rettungswurfgegenstand - Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53		Verluste (Nachtbrille, Bücher)			
Handbuch des schn. Handelns GE 1 0 Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens IN 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 ? Rettungswurfgegenstand - Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53					
Handbuch der Gesundheit KO 5 0 Leitfaden des klaren Denkens IN 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53				0	
Leitfaden des klaren Denkens IN 5 0 Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53			GE		0
Leitfaden der Einsicht WE 0 0 Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53		Handbuch der Gesundheit	KO		0
Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4 0 Rettungswurfgegenstand Glücksstein 1 0 Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53		Leitfaden des klaren Denkens	IN	5	0
? Rettungswurfgegenstand - Glücksstein 1 0 - Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53		Leitfaden der Einsicht	WE	0	0
- Glücksstein 1 0 - Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53		Leitfaden d. Führungsstärke u.E CH 4		4	0
- Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISR 1 ISR Gesamt 53	?				
Gesamt 53	-				
	-	Ionenstein, hellgrünes Prisma, ISF	?	1	
			Gesa	mt	53

Geld			
7.709			

Belastung			Gesamt
leicht	mittel	schwer	leicht
76	153	230	53
über Kopf	Anheben	Ziehen	max GE
230	460	1150	