

Attribut	Attributs-Wert	Attributs-Mod.	Temp. Wert	Temp. Mod.	TP Trefferpunkte	Gesamt	SR	Bewegungs-Rate	Land	Meter	Felder	Meter	Felder	Temp. Modifikator						
ST Stärke					Wunden / Momentane TP			Grundbewegungsrate				Mit Rüstung								
GE Geschicklichkeit								Meter		Felder		Meter		Felder						
KO Konstitution								Fliegend		Manövrierfähigkeit		Schwimmend		Kletternd						
IN Intelligenz								FERTIGKEITEN												
WE Weisheit																				
CH Charisma					Nichttödlicher Schaden				Fertigkeit		Gesamt Bonus		Attr.-Mod.		Ränge		Sonst. Mod.			
					Initiative Modifikator				<input type="checkbox"/> Akrobatik		_____ = GE		_____ + _____ + _____		<input type="checkbox"/> Auftreten		_____ = CH		_____ + _____ + _____	

$$\text{KMV} = \text{GESAMT} + \text{BONUS} + \text{ST-MOD.} + \text{GRÖSSEN-MOD.} + \text{GE-MOD.} + 10$$







WAFFE		ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN

FERTIGKEIT	GESAMT BONUS	ATTR.- MOD.	RÄNGE	SONST. MOD.
<input type="checkbox"/> AKROBATIK	_____ = G _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN _____	_____ = C _H	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN _____	_____ = C _H	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> BERUF *	_____ = W _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> BERUF * _____	_____ = W _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> BLUFFEN	_____ = C _H	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE	_____ = C _H	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN	_____ = C _H	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> ENTFESSELUNGSKUNST	_____ = G _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT *	_____ = G _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> FLIEGEN	_____ = G _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> HANDWERK _____	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> HANDWERK _____	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> HANDWERK _____	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> HEILKUNDE _____	_____ = W _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT	_____ = G _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> KLETTERN	_____ = S _T	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> MAGISCHEN GEGENSTAND BENUTZEN *	_____ = C _H	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> MECHANISMUS AUSSCHALTEN *	_____ = G _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> MIT TIEREN UMGEHEN *	_____ = C _H	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN	_____ = W _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> REITEN	_____ = G _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> SCHÄTZEN	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> SCHWIMMEN	_____ = S _T	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> SPRACHENKUNDE *	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST	_____ = W _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> VERKLEIDEN	_____ = C _H	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG	_____ = W _E	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> WISSEN (ADEL UND KÖNIGSHÄUSER) *	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> WISSEN (ARKANES) *	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> WISSEN (BAUKUNST) *	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> WISSEN (DIE EBENEN) *	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEOGRAPHIE) *	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> WISSEN (GESCHICHTE) *	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEWÖLBKUNDE) *	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> WISSEN (LOKALES) *	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> WISSEN (NATUR) *	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> WISSEN (RELIGION) *	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input type="checkbox"/> ZAUBERKUNDE *	_____ = I _N	_____ + _____ + _____		
<input checked="" type="checkbox"/> KLASSENFERTIGKEITEN * NUR GEÜBT				

SPRACHEN

RüstungsGEGENSTÄNDE	BONUS	ART	RÜSTUNGSMALUS	CHANCE AUF ARKANE ZAUBERPATZER	GEWICHT	EIGENSCHAFTEN
GESAMT						

[illegible]

LEICHTE LAST		ÜBER KOPF STEMMEN	
MITTLERE LAST		VOM BODEN AUFHEBEN	
SCHWERE LAST		SCHIEBEN ODER ZIEHEN	

GELD	
KM	
SM	
GM	
PM	

[illegible]

BESONDERE FÄHIGKEITEN

ERFAHRUNGSPUNKTE	NÄCHSTE STUFE

<h1> ZUHER </h1>				
BEKANNTE ZUHER	RW GEGEN ZUHER	GRAD	ZUHER PRO TAG	BONUS- ZUHER
<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	5.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	6.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	7.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	8.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	9.	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SITUATIONSMODIFIKATOREN

DOMÄNEN / SPEZIALISIERTE SCHULEN

0 □□□□□□□□

1. □□□□□□□□

2. □□□□□□□□

3. □□□□□□□□

4. □□□□□□□□

5. □□□□□□□□

6. □□□□□□□□

7. □□□□□□□□

7. □□□□□□□□

8. □□□□□□□□

9.
