

0. Grad	9	0		Zusatz	DC	22	5. Grad	6	8		2	DC	27
Ausbessern							Monster herbeizaubern V						
Funken							Massen-Leichte Wunden heilen						
Gift entdecken (Priestergewand)							Flammenschlag						
Göttliche Führung							Heiliges Gespräch						
Licht							Lebensatem						
Magie entdecken							Mächtiger Befehl						
Magie lesen							Steinwand						
Nahrung und Wasser reinigen							Weißen						
Stabilisieren													
Wasser erschaffen							6. Grad	7	8		4	DC	28
							Feuersaat						
1. Grad	7	9		2	DC	23	Mittelschwere Wunden heilen						
Brennende Hände							Eisschlag						
Leichte Wunden heilen							Heilung						
Böses entdecken							Heldenmahl						
Furcht bannen							Mächtige Magie Bannen						
Schutz vor Bösem							Massen Planare Anpassung						
Untote entdecken							Rückruf (Tempel Schattental)						
Vor Untoten verstecken							Tod den Untoten						
Wasser weihen													
Wissen über den Feind													
							7. Grad	6	8		3	DC	34
							Flammende Wolke						
2. Grad	7	9		2	DC	24	Massen-Schwere Wunden heilen						
Energien widerstehen							Abstoßung						
Mittelschwere Wunden heilen							Heiliges Wort						
Teilweise Genesung							Mächtige Ausspähung						
Lähmung aufheben							Monster herbeizaubern VII						
Ort weihen							Regeneration						
Person festhalten							Vollständige Genesung						
Reparieren													
Stille													
Zustand							8. Grad	4	8		1	DC	36
							Feuersturm						
							Massen-Kritische Wunden heilen						
3. Grad	6	9		2	DC	25	Aufspüren						
Feuerball							Blitzgewitter						
Schwere Wunden heilen							Monster herbeizaubern VIII						
Gebet							Neun Leben						
Gleißendes Licht													
Magisches Schutzgewand													
Nahrung und Wasser erschaffen (Zauberbuchseite)													
Schutzkreis gegen Böses							9. Grad	5	7		2	DC	31
Stein formen (Zauberbuchseite)							Feurige Gestalt						
Tageslicht							Massenheilung						
Unsichtbarkeit aufheben							Monster herbeizaubern IX						
							Tor (M)						
							Wahre Auferstehung M						
4. Grad	6	9		2	DC	26	Wunder M						
Feuerwand							10. Grad		2			DC	32
Kritische Wunden heilen													
Göttliche Macht							11. Grad		0			DC	33
Luftweg													
Todesschutz							12. Grad		0			DC	34
Verständigung													
Verbündeter des Glaubens							13. Grad		0			DC	37
Weissagung													